

# Hinweise und Schwerpunkte für Theorie-Kontrollen Informatik Kl. 8

## TK Datenstruktur in der Textverarbeitung

AB „Datenstruktur in der Textverarbeitung (Wiederholung Kl. 7)“

- Nenne die 4 Elemente eines Textverarbeitungs-Programms und erkläre diese Begriffe!
- Nenne 4 Zeichenattribute! Nenne 2 Absatzattribute! Nenne ein Dokumentattribut!

## TK Grundbegriffe der Objektorientierung

AB „Grundbegriffe der Objektorientierung“

- Erläutere die Begriffe Klasse, Objekte, Attribute, Attributwertebereich, Attributwert und Methode!
- Gebe für eine vorgegebene Klasse ein Objekt, ein Attribut, einen Attributwert und eine Methode an!

## TK Klassen

AB „Darstellung von Klassen“

- Was versteht man in der Informatik unter einer Klasse?
- Übersetze den Begriff UML!
- Formuliere Regeln für UML!
- Stelle eine vorgegebene Klasse im UML-Diagramm dar (3 Attribute, 2 Methoden)!

## TK Datenstruktur in der Tabellenkalkulation

AB „Datenstruktur in der Tabellenkalkulation“

- Ergänze eine Tabelle zu den 4 Elementen der Datenstruktur in der Tabellenkalkulation!
- Nenne 3 wichtige Objekte der Tabellenkalkulation!
- Nenne die 3 Attribut-Gruppen der Tabellenkalkulation und gebe je ein Beispiel an!
- Gebe die Bezeichnung wichtiger Bestandteile eines Tabellenkalkulations-Fensters an!

## TK Grundbegriffe der Algorithmik

AB „Grundbegriffe der Algorithmik“ und AB „Algorithmische Grundstrukturen“

- Teil 1: AB „Grundbegriffe der Algorithmik“, HA 1
- Teil 2: AB „Grundbegriffe der Algorithmik“, HA 2
- Teil 3: AB „Algorithmische Grundstrukturen“, HA

## TK Algorithmik

AB „Grundbegriffe der Algorithmik“ und AB „Algorithmische Grundstrukturen“

- Was ist ein Algorithmus? Was ist ein Programm?
- Nenne 4 Merkmale eines Algorithmus und erläutere sie kurz!
- Nenne die 3 Grundstrukturen von Algorithmen!
- Was macht Robot Karol bei der Ausführung eines als Struktogramm vorgegebenen Algorithmus?