

# Schwerpunkte für die mündliche Prüfung: Informatik Kl. 10

Diese Schwerpunkte sollen eine Hilfestellung bei der Vorbereitung auf die mündliche Prüfung sein. Nutze auch das Material von meiner Homepage, besonders Arbeitsblätter und praktische Übungen! Beachte: Schwerpunkte sind Hinweise – Grundlage für die Prüfung ist der **gesamte behandelte Stoff!**

Schwerpunkte	Inhalte
<b>Hardware</b>	Einteilung der Hardware eines Computers in 4 Hauptgruppen
	Beispiele für Hardware nennen und erkennen
	Merkmale eines Prozessors, Maßeinheit für Rechengeschwindigkeit
	Einteilung und Merkmale von Druckern
	EVA-Prinzip
	interne Speicher
	externe Speicher mit Speichergrößen
	Maßeinheiten von Speichergrößen und ihre Umrechnung
	Aufbau einer Tastatur, Erläuterung wichtiger Tasten
	Aufbau und Funktionsweise einer Festplatte
	wichtige Kenndaten für einen aktuellen PC
<b>Software</b>	Einteilung von Software nach ihrer Verwendung mit Beispielen
	Einteilung von Software nach ihrem Erwerb mit Erläuterung
	Merkmale und Aufgaben des Betriebssystems
	Unterschiede zwischen Ordnern und Dateien
	wichtige Dateiendungen und Zuordnung zu Software
<b>praktische Grundlagen</b>	Starten eines Computers und Starten von Programmen
	Kopieren, Einfügen und Verschieben von Ordnern und Dateien
	Arbeit im und mit dem schulinternen Netzwerk
	Anlegen von Ordnern und Unterordnern auf der Festplatte
	Öffnen vorhandener Dateien: WORD, EXCEL, ACCESS
	Erstellen/Speichern neuer Dateien: WORD, EXCEL, ACCESS
<b>Textverarbeitung</b>	Aufbau eines WORD-Fensters
	Datenstruktur in der Textverarbeitung
	Unterscheidung von Schriftarten
	Formatierung von Texten
	Erstellung eines Norm-Briefs
	Arbeit mit Tabulatoren
	Leerzeichen
	Arbeit mit Tabellen in WORD
	Arbeit mit Grafiken in WORD
Bearbeitung von komplexen praktischen Aufgaben in WORD	
<b>Tabellenkalkulation</b>	Aufbau eines EXCEL-Fensters
	Datenstruktur in der Tabellenkalkulation
	Arbeit mit Tabellen in EXCEL
	Funktionen in EXCEL (Eingabe „per Hand“, Nutzung des Funktionsassistenten)
	Diagramme in EXCEL
	Bearbeitung von komplexen praktischen Aufgaben in EXCEL
<b>Objektorientierung</b>	Modelle, Grundbegriffe der Objektorientierung
	Anwendung der Grundbegriffe auf Beispiele aus dem Alltag und der Informatik
	UML
	Objekte und Klassen sowie ihre Darstellung in Diagrammen
<b>Algorithmik</b>	Grundbegriffe: Algorithmus, Programm
	Eigenschaften (Merkmale) eines Algorithmus
	Darstellung von Algorithmen: Möglichkeiten, Lesen/Erstellen von Struktogrammen
	allgemeine algorithmische Grundstrukturen
	algorithmische Grundstrukturen mit Robot Karol
	praktische Arbeit mit der Software Robot Karol
<b>Datenbanksysteme</b>	Aufbau eines ACCESS-Fensters
	Datenstruktur in Datenbanksystemen
	Nutzung von Datenbanksystemen: Sortieren und Filtern
	Erstellen einer einfachen Datenbank
	Serienbrief: Verknüpfung einer ACCESS-Datenbank mit einem WORD-Dokument