Objektorientierung:

Darstellung von Klassen

Wir haben in Klasse 7 bereits Objekte dargestellt (AB „Darstellung von Objekten“).
Zur Darstellung von Objekten und Klassen gibt es verschiedene Möglichkeiten, z .B. MindMaps u.ä.

Wir verwenden zur gr..... Darstellung von Klassen .....eckige Klassen..... .

Ein Klassendiagramm ist ein ..... (= Strukturdiagramm) in der Sprache ..... .

UML bedeutet: = U..... M..... L.....

= .....liche M..... –Sprache

Die 3 Teile eines Klassendiagramms enthalten:

1. Teil: ..... der Klasse

2. Teil: A..... = E.....

nach Doppelpunkt: Attributwerte.....

3. Teil: M..... = V.....

in Klammern: Liste aller ..... Methoden

Name_der_klasse
–attribut_1:attributwertebereich –attribut_2:attributwertebereich –……
+methode_1(wert1,wert2,…) +methode_2() +……

In UML gilt: • es wird alles ..... geschrieben – **Ausnahme**: ..... Buchstabe des .....

• es werden keine .....zeichen, sondern ..... gesetzt

• es gibt keine .....zeichen und keine .....

Achtung: Im **Unterschied** zu **Objekt**diagrammen werden für Klassen **keine Attribut**..... ,
sondern der gesamte ..... angegeben!

Beispiel: Stelle die Klasse der **Fahrräder** im Klassendiagramm dar (4 Attribute, 3 Methoden)!

.....
....
....

weitere Beispiele: Stelle die folgenden Klassen auf der Rückseite dar – genauso wie oben!
Zeichne zuerst das Klassendiagramm (bestehend aus 3 Rechtecken)!
Trage dann jeweils den Klassennamen, **3 Attribute** sowie **3 Methoden** ein!

a) die Klasse der **Blumen**
b) die Klasse der **Linien** aus der Textverarbeitungssoftware WORD
c) die Klasse der **Federmappen**
d) die Klasse der **Tabellen** aus der Textverarbeitungssoftware WORD

Copyright © Frank Haberecht