

Hardware:

Eingabegeräte

Die Eingabegeräte gehören zur **P**..... (U.....) des Computers.

wichtigste Eingabegeräte	weitere Eingabegeräte
1.) (siehe anderes AB)	5.)
2.)	6.)
3.)	7.)
4.)	8.)

Maus: Funktionen: (kurzes einmaliges Drücken einer Taste)
 (zweimaliges schnelles Drücken einer Taste)
 (Anklicken, Ziehen und Fallenlassen = „Drag and Drop“)
 (Drehen eines Rädchens)

Scanner: Ein Scanner kann mit Hilfe von Vorlagen (Bilder, Texte, ...) ab.....
 wichtigstes Qualitäts-Merkmal: **Auf**.....
 Die Auflösung gibt an, wie viele (Pixel) auf einer Fläche dargestellt werden.

Modem: Ein Modem dient zur von Daten über das
 Dabei werden digitale Daten in Tonsignale, elektrische Signale oder Funksignale umgewandelt und nach der Übertragung über **K**..... oder **F**..... wieder zurückverwandelt (**Modulieren/Demodulieren**).
 Man unterscheidet zwischen: DSL-Modem (**D**igital **S**ubscriber **L**ine, per Kabel, bis 25 Mbit pro Sekunde)
 LTE-Modem (**L**ong **T**erm **E**volution, per Funk, bis 300 Mbit pro Sekunde)

Touchpad: Die Steuerung erfolgt mit dem durch

Touchscreen: Ein Touchscreen ein Bildschirm mit einem darunter befindlichen Touchpad, das auf Berührung reagiert.

Joystick: Ein Joystick ist ein, der vor allem bei Spielen angewandt wird.

Digitalkamera: Die Bilder werden nicht auf einem Film, sondern einer (Chip) gespeichert.

Tastatur: In der Tabelle findest du die wichtigsten Tasten-Funktionen. **HA: Übertrage sie auf das AB Tastatur!**
 Beachte: Die 9 schwarz hervorgehobenen Nummern muss du sicher beherrschen (also **lernen!**)

1	Steuerung	Control	Kombination von 2 Tasten (Shortcuts)
2	Umschalttaste	Shift	Zweitbelegung der Tasten (z. B. Großbuchstaben)
3	Feststelltaste	Caps Lock	dauerhafte Zweitbelegung der Tasten
4	Tabulatortaste	Tab	Cursor springt zum nächsten Tabulator-Stopp (Tabstopp)
5	Fluchttaste	Escape	Abbruch eines Befehls bzw. Verlassen eines Programms
6	Rücktaste	Backspace	löscht Zeichen links vom Cursor
7	Eingabetaste	Enter	Ausführung eines Befehls
8	Einfügen	Insert	Umschalten zwischen Einfüge-Modus und Überschreib-Modus
9	Position 1 /	Home / End	setzt Cursor an den Anfang bzw. an das Ende einer Zeile
10	Bildlauf taste	Page up /down	bewegt den Cursor mehrere Zeilen nach unten / oben
11	Cursorsteuerung	Cursor	bewegt den Cursor in die entsprechende Richtung
12	Entfernt taste	Delete	löscht Zeichen rechts vom Cursor
13	AltGr -Taste	Alternate Graphics	Drittbelegung der Tasten (z. B. Sonderzeichen)
14	Leert taste	Space	erzeugt Leerzeichen
15	Alternativ	Alternate	Kombination von 2 Tasten (Shortcuts)
16	Windows-Taste	Windows	Aufruf des Windows-Start-Menüs

Zweitbelegung: man muss gleichzeitig die **Umschalt** – Taste drücken (z. B. für die Zeichen: ? oder / oder „)

Drittbelegung: man muss gleichzeitig die **AltGr** – Taste drücken (z. B. für die Zeichen: @ oder € oder ^)