

wichtige Eingabegeräte	weitere Eingabegeräte
Tastatur (siehe anderes)	Touchpad
Maus	Touchscreen
Scanner	Joystick
Modem	Controller

Maus: kann **Klicken** (kurzes einmaliges Drücken einer Taste)
Doppelklicken (zweimaliges schnelles Drücken einer Taste)
Verschieben (Anklicken-Ziehen-Fallenlassen = „Drag and Drop“)
Scrollen (Drehen eines Rädchens)

Scanner: kann mit Hilfe von **Licht** Vorlagen (Bilder, Texte, ...) **abtasten**
wichtigstes Merkmal: **Auflösung**
Die **Auflösung** gibt an, wie viele **Bildpunkte (Pixel)** auf einer Fläche dargestellt werden.

Modem: dient zur **Fernübertragung** von Daten über das **Internet**

Router: dient zur Erstellung eines **Netzwerkes** (Verbindung von Computern)

Touchpad: die Steuerung erfolgt durch die **Wärme** des **Fingers**

Tastatur: **HA:** In der Tabelle findest du die wichtigsten 8 Tasten einer Tastatur.
Übertrage die Tabelle auf das AB 4 „Tastatur“!
Diese 8 Tasten muss du **sicher beherrschen** – also **lernen!**

1	Eingabe-Taste	Enter	Ausführung eines Befehls
2	Flucht-Taste	Escape	Abbruch eines Befehls
3	Entfernen-Taste	Delete	löscht Zeichen rechts vom Cursor (Vorwärtslöschung)
4	Rück-Taste	Backspace	löscht Zeichen links vom Cursor (Rückwärtslöschung)
5	Umschalt-Taste	Shift	Zweitbelegung der Tasten (z. B. Großbuchstaben)
6	Zeichen wechseln	Alternate Graphics	Drittbelegung der Tasten (z. B. Sonderzeichen)
7	Leer-Taste	Space	erzeugt Leerzeichen
8	Cursorsteuerung	Cursor	bewegt den Cursor in die entsprechende Richtung

Zweitbelegung: man muss gleichzeitig die **Umschalt** – Taste drücken
z. B. für die Zeichen **?** oder **/** oder **„**

Drittbelegung: man muss gleichzeitig die **AltGr** – Taste drücken
z. B. für die Zeichen **@** oder **€** oder **²**